

## 1. Inscripción Participantes y Listas de Buena Fe:

**1.1** Todos los participantes deberán registrarse de forma individual en <https://faccmatenispadel.com.ar/> en los plazos que estipule el torneo.

**1.2** Podrán inscribirse nuevos participantes hasta la cuarta fecha inclusive. FACCMA enviará a las instituciones afiliadas los listados de sus inscriptos. Las inscripciones de todos los participantes y equipos deberán ser validadas por las instituciones a las cuales representan, en caso de que una inscripción no sea validada, la misma será cancelada.

**1.3** Los jugadores que se incorporen una vez iniciado el torneo y hasta la 4° fecha como límite, se ubicaran en las listas de buena fe según su nivel.

La forma de agregarlos será la siguiente: como primer paso, el/la jugador/a deberá registrarse y activarse en el sistema (trámite personal), abonar su afiliación (hasta que no lo haga no podrá disputar partido alguno) y cargar su apto físico. Una vez completado ese proceso, el responsable de la Institución a la que pertenece, deberá enviar mail a [tenis.padel@faccma.org](mailto:tenis.padel@faccma.org) suscribiendo nombre, equipo y categoría a la cual ingresa e indicando el orden en la Lista de Buena Fé que ocupará según su nivel de juego.

**1.4** Hay tiempo para denunciar la reconsideración de orden de un jugador/a de otra Institución desde la publicación de las listas hasta la 4ta fecha del Torneo.

**1.5** En caso de que alguna institución, dentro del plazo preestablecido, y de buena fe, realice algún planteo de reconsideración, el mismo deberá ser enviado por mail por el Delegado o Autoridad de la Institución denunciante a [tenis.padel@faccma.org](mailto:tenis.padel@faccma.org) detallando el jugador/a observado, los fundamentos de la reconsideración y la ubicación que se propone para ese jugador/a. El mismo será evaluado por la organización quien resolverá acerca del mismo.

**1.6** Todos los jugadores inscriptos deberán representar a alguna de las instituciones afiliadas o invitadas a FACCMA.

## 2. Inscripción equipos:

**2.1** Equipos nuevos: Comenzarán en el nivel inferior de la categoría que le corresponda.

**2.2** Equipos inscriptos en temporadas anteriores: Participarán en la categoría que hayan finalizado la temporada anterior.

**2.3** El comité organizador de la Liga, tendrá la potestad de reubicar equipos en categorías superiores si la cantidad de equipos totales del torneo lo necesitase para una mejor organización. En caso de reclasificación de equipos, se le dará prioridad al equipo que descendió sobre el que no pudo ascender de la categoría anterior.

**2.4** Los equipos serán cargados por el/la Capitán/a de cada equipo en la plataforma <https://faccmatenispadel.com.ar/> según "Instructivo Capitanes Carga de Equipos".

## 3. Categorías, modalidades, formato, día de juego.

CATEGORIA	GENERO	EDAD	DIA DE JUEGO	MODALIDAD	TIPO DE TORNEO	SEDE
1ra	Masculino	Libre	Sábados desde la mañana en adelante	2 dobles y 1 single	Liga, 4 niveles Apertura - Clausura	Local y Visitante
Intermedia	Masculino	Libre	Sábados desde la mañana en adelante	2 dobles y 1 single	Liga, 4 niveles Apertura - Clausura	Local y Visitante
2da	Masculino	Libre	Sábados desde la mañana en adelante	2 dobles y 1 single	Liga, 4 niveles Apertura - Clausura	Local y Visitante

<b>3ra</b>	Masculino	Libre	Sábados desde la mañana en adelante	2 dobles y 1 single	Liga, 4 niveles Apertura - Clausura	Local y Visitante
<b>+48 A y B</b>	Masculino	1976 y Mayores	Sábados desde la mañana en adelante	3 dobles	Liga, 2 niveles, A y B Apertura - Clausura	Local y Visitante
<b>Primera / Int</b>	Femenino	Libre	Martes	3 dobles	Liga, 6 niveles Apertura - Clausura	El Abierto, Tiro Federal, Comunicaciones, Hacoaj Tigre
<b>2da / 3ra A</b>	Femenino	Libre	Miércoles	3 dobles	Liga, 6 niveles Apertura - Clausura	El Abierto, Tiro Federal, Comunicaciones, Hacoaj Tigre
<b>3ra B / 3ra C</b>	Femenino	Libre	Jueves	3 dobles	Liga, 6 niveles Apertura - Clausura	El Abierto, Tiro Federal, Comunicaciones, Hacoaj Tigre
<b>Infantiles</b>	Masculino y Femenino	Sub-12/14	A confirmar	Single-Doble	Circuito anual en etapas	Sede única rotativa

#### 4. Formato de juego

**4.1** Al enfrentarse dos equipos se disputarán 3 parciales (1 single y 2 dobles o, 3 dobles según la categoría). El equipo que gane dos o más parciales será el ganador del partido.

**4.2** Cada parcial se jugará a dos sets. En caso de estar igualados en un set, se disputara un súper tie-break a 10 puntos con diferencia de 2. Este súper tie-break contará para la tabla de posiciones como un set definido por 7/6 más allá de como termine el super tie-break.

#### 5. Puntuación

- a) Partido ganado (PG): 2 puntos.
- b) Partido perdido (PP): 1 punto.
- c) W.O.: No presentación de participantes en tiempo y forma -1 punto y todos los parciales 6-0/6-0.

#### 6. Desempates tabla de posiciones.

En caso de empate en puntos en la tabla de posiciones en cualquier puesto de la **etapa clasificatoria**, se definirá de la siguiente manera:

- a) Parciales a favor
- b) Dif. sets
- c) Dif. games
- d) Dobles 1 ganados
- e) Resultado entre ambos

## 7. SISTEMA DE COMPETENCIA:

### 7.1 Primera Open Caballeros:

9 Equipos, fase regular, todos vs todos (ida).

#### Cruces Campeonato:

Semifinales: 1º vs 4º y 2º vs 3º, ganadores juegan la Final.

#### Descenso y Cruces Permanencia:

9º descenso directo.

8º repechaje permanencia vs perdedor de 1º vs 2º categoría inferior.

7º vs 6º, el perdedor jugará repechaje por la permanencia vs ganador 3º vs 4º de categoría inferior.

### 7.2 Intermedia Open Caballeros:

9 Equipos, fase regular, todos vs todos (ida).

#### Cruces Campeonato y Ascenso:

1º vs 2º el ganador será el Campeón y ascenderá de manera directa, el perdedor jugará repechaje vs 8º categoría superior

3º vs 4º el ganador jugará repechaje vs perdedor de 7º vs 6º categoría superior.

#### Descenso y Cruces Permanencia:

9º descenso directo.

8º repechaje permanencia vs perdedor de 1º vs 2º categoría inferior.

7º vs 6º, el perdedor jugará repechaje por la permanencia vs ganador 3º vs 4º de categoría inferior.

### 7.3 Segunda Open Caballeros:

9 Equipos, fase regular, todos vs todos (ida).

#### Cruces Campeonato y Ascenso:

1º vs 2º el ganador será el Campeón y ascenderá de manera directa, el perdedor jugará repechaje vs 8º categoría superior

3º vs 4º el ganador jugará repechaje vs perdedor de 7º vs 6º categoría superior.

#### Descenso y Cruces Permanencia:

9º descenso directo.

8º repechaje permanencia vs perdedor de 1º vs 2º categoría inferior.

7º vs 6º, el perdedor jugará repechaje por la permanencia vs ganador 3º vs 4º de categoría inferior.

### 7.3 Tercera Open Caballeros:

10 Equipos, fase regular, todos vs todos (ida).

#### Cruces Campeonato y Ascenso:

1º vs 2º el ganador será el Campeón y ascenderá de manera directa, el perdedor jugará repechaje vs 8º categoría superior.

3º vs 4º el ganador jugará repechaje vs perdedor de 7º vs 6º categoría superior.

#### 7.4 +48 "A" Caballeros:

9 Equipos, fase regular, todos vs todos (ida).

##### Cruces Campeonato:

Semifinales: 1º vs 4º y 2º vs 3º, ganadores juegan la Final.

##### Descenso y Cruces Permanencia:

9º descenso directo.

8º repechaje permanencia vs perdedor de 1º vs 2º categoría inferior.

7º vs 6º, el perdedor jugará repechaje por la permanencia vs ganador 3º vs 4º de categoría inferior.

#### 7.5 +48 "B" Caballeros:

9 Equipos, fase regular, todos vs todos (ida).

##### Cruces Campeonato y ascenso:

1º vs 2º el ganador será el Campeón y ascenderá de manera directa, el perdedor jugará repechaje vs 8º categoría superior

3º vs 4º el ganador jugará repechaje vs perdedor de 7º vs 6º categoría superior.

#### 7.6 Primera Open Damas:

10 Equipos, fase regular, todos vs todos (ida).

##### Cruces Campeonato:

Semifinales: 1º vs 4º y 2º vs 3º, ganadores juegan la Final.

##### Descenso y Cruces Permanencia:

10º descenso directo.

9º repechaje permanencia vs perdedor de 1º vs 2º categoría inferior.

8º vs 7º, el perdedor jugará repechaje por la permanencia vs ganador 3º vs 4º de categoría inferior.

#### 7.7 Intermedia Open Damas:

9 Equipos, fase regular, todos vs todos (ida).

##### Cruces Campeonato y Ascenso:

1º vs 2º el ganador será el Campeón y ascenderá de manera directa, el perdedor jugará repechaje vs 9º categoría superior.

3º vs 4º el ganador jugará repechaje vs perdedor de 8º vs 7º categoría superior.

##### Descenso y Cruces Permanencia:

9º descenso directo.

8º repechaje permanencia vs perdedor de 1º vs 2º categoría inferior.

7º vs 6º, el perdedor jugará repechaje por la permanencia vs ganador 3º vs 4º de categoría inferior.

#### 7.8 Segunda Open Damas:

10 Equipos, fase regular, todos vs todos (ida).

##### Cruces Campeonato y Ascenso:

1º vs 2º el ganador será el Campeón y ascenderá de manera directa, el perdedor jugará repechaje vs 8º categoría superior.

3º vs 4º el ganador jugará repechaje vs perdedor de 7º vs 6º categoría superior.

Descenso y Cruces Permanencia:

10º descenso directo.

9º repechaje permanencia vs perdedor de 1º vs 2º categoría inferior.

8º vs 7º, el perdedor jugará repechaje por la permanencia vs ganador 3º vs 4º de categoría inferior.

**7.10 Tercera "A" Damas:**

10 Equipos, fase regular, todos vs todos (ida).

Cruces Campeonato y Ascenso:

1º vs 2º el ganador será el Campeón y ascenderá de manera directa, el perdedor jugará repechaje vs 9º categoría superior.

3º vs 4º el ganador jugará repechaje vs perdedor de 8º vs 7º categoría superior.

Descenso y Cruces Permanencia:

10º descenso directo.

9º repechaje permanencia vs perdedor de 1º vs 2º categoría inferior.

8º vs 7º, el perdedor jugará repechaje por la permanencia vs ganador 3º vs 4º de categoría inferior.

**7.11 Tercera "B" Damas:**

9 Equipos, fase regular, todos vs todos (ida).

Cruces Campeonato y Ascenso:

1º vs 2º el ganador será el Campeón y ascenderá de manera directa, el perdedor jugará repechaje vs 9º categoría superior.

3º vs 4º el ganador jugará repechaje vs perdedor de 8º vs 7º categoría superior.

Descenso y Cruces Permanencia:

9º descenso directo.

8º repechaje permanencia vs perdedor de 1º vs 2º Zona Campeonato de la categoría inferior.

7º vs 6º, el perdedor jugará repechaje por la permanencia vs ganador 3º vs 4º Llave Ascenso de la categoría inferior.

**7.12 Tercera "C" Damas:**

14 Equipos. Torneos en 2 Fases.

FASE 1: 2 zonas de 7 equipos en cada zona todos vs. todos (ida).

FASE 2: Llave con los 14 equipos según su ordenamiento en la Fase 1. Los 1ros de cada zona comenzarán "adelantados" desde 4tos de final, los otros 12 equipos partirán desde 8vos de final.

Llave Ascenso en orden:

- 1ro zona 1 (adelantado desde 4tos de final)
- 5to zona 2 vs 4to zona 1 (ganador juega vs 1ro zona 1)
- 6to zona 1 vs 3ro zona 2
- 7mo zona 1 vs 2do zona 2
- 2do zona 1 vs 7mo zona 2
- 3ro zona 1 vs 6to zona 2
- 4to zona 2 vs 5to zona 1 (ganador juega vs 1ro zona 2)
- 1ro zona 2 (adelantado desde 4tos de final)

Llave 2nd chance: Quienes pierdan sus encuentros en 8vos de final (6 equipos), participarán en esta nueva llave que servirá para el ordenamiento final de los equipos de la categoría. 2 equipos saldrán “adelantados” (por sorteo) desde semifinales y los otros 4 comenzarán desde 4tos de final. En esta instancia no está contemplada la posibilidad de ascenso.

Llave Ascenso:

El ganador de la final será el Campeón y ascenderá de manera directa, el perdedor jugará repechaje vs 8º categoría superior.

Quienes pierdan la semifinal jugarán un partido entre si y el ganador disputará repechaje vs perdedor de 7º vs 6º categoría superior.

## 8. Participantes - Listas de buena fe – Orden - Conformación de los equipos

**8.1** Solo podrán participar de los encuentros jugadores que figuren en las listas de buena fe publicadas. Para esto, deberán haber realizado su inscripción en tiempo y forma. El equipo que presente un jugador fuera de lista de buena fe en algún partido perderá todos los parciales por 6-0//6-0 (sanción por mala inclusión).

**8.2** La numeración de los jugadores en las listas de buena fe es determinado por el ordenamiento que dispone el capitán al momento de la inscripción del equipo.

**8.3** El comité organizador de la Federación, podrá alterar el orden de las listas, debido al propio análisis o denuncias presentadas.

**8.4** Una vez comenzado el torneo no podrán pasar jugadores de una categoría superior a una inferior o de un equipo a otro en una misma categoría.

**8.5** Un jugador de una categoría inferior (siempre de la misma institución) podrá participar en (1) equipo de categoría superior hasta 2 partidos, al 3er partido, queda clasificado en ese equipo. Ese jugador/a ya no podrá jugar para su equipo de origen, caso contrario se aplicará sanción por mala inclusión.

**8.6** Los jugadores que participen “prestados” en categorías superiores, ingresarán ordenados en el último lugar de la lista.

**8.7** En repechaje, cruces, Play-off, semifinales y finales, no se podrán utilizar “Jugadores prestados”.

Sólo podrá jugar las fases mencionadas en este inciso, aquel jugador/a que figure en la lista de buena fe y hubiese jugado como mínimo 1 (un) partido de la serie regular o aquel que provenga de una categoría inferior habiendo jugado 3 partidos o más.

**8.8** El jugador prestado va al primer equipo en el que juegue, para seguir ascendiendo y poder jugar en una categoría aún inferior, tiene que jugar primero 3 partidos y clasificar.

**8.9** Un jugador de la misma institución podrá jugar en su categoría y en una categoría superior en el mismo día, siempre y cuando ambos partidos no se superpongan.

**8.10** En el caso de que un jugador/a ascienda de manera errónea, el Comité de Ética aplicará la sanción correspondiente pudiendo hacerlo de oficio o por denuncia.

**8.11** En el caso de que una Institución desee ingresar un “Profesor” en sus listados, deberá solicitar autorización al Comité organizador de la liga.

## 9. Formaciones - Sistema de sumatoria

**9.1** Las formaciones de los equipos se deberán realizar con el sistema de sumatorias por nº de orden respecto a la lista de buena fé de cada equipo.

**9.2** Sistema de sumatoria: Se ordenan del 1° al 5° o al 6° los jugadores presentes en la fecha de acuerdo a su orden en la lista de buena fe. Aquel doble que sumase la menor cantidad de puntos, deberá disputar la prueba superior y así sucesivamente; en caso de igualar la sumatoria, define el jugador de menor numeración de la lista de buena fe. El nº de orden en el single es tenido en cuenta para la sumatoria, es decir, hay que numerar al singlista también.

**9.3** En caso que un equipo realice mal su formación, se le darán perdidos todos los parciales por 6-0 // 6-0.

**9.4** En caso de detectar una mala formación, FACCMA podrá actuar de oficio. Para realizar denuncias por mala formación, se estipula un plazo de 48 hs hábiles luego de jugado el partido.

## 10. Inicio de los encuentros

**10.1** Los equipos deberán presentarse, listos para jugar, con la cantidad de jugadores “habilitados” necesarios, en el horario fijado por la programación. Pasados 30 minutos (caballeros) y 15 minutos (damas) de dicho horario, el capitán del equipo presente o un jugador que lo reemplace podrá declarar el partido ganado por W.O. o W.O.T. (dependiendo la situación) cargando el partido en la planilla de resultados.

**10.2** Un equipo podrá presentarse a disputar dos parciales en vez de tres, informando al rival previamente (preferentemente el día previo al encuentro) y hasta dos veces en el torneo. En ese caso se dará por perdido 6-0//6-0 uno de los parciales y se disputaran los otros dos encuentros de manera normal. En las categorías donde se jueguen 1 single y 2 dobles, el parcial que no se juega será el single. En caso de categorías donde se disputen 3 dobles, el partido que no se disputa es el dobles 3. Cuando eso suceda, se reenumerará del 1 al 4 a los jugadores que disputen el encuentro, tanto locales como visitantes y el 1ero en la lista jugará el D1.

**10.3** En caso de ocurrir la no presentación de alguno de los parciales por tercera vez en el torneo se aplicará W.O.

**10.4** Antes de comenzar los partidos, los capitanes deberán intercambiar simultánea y obligatoriamente una lista con la formación de su equipo, pudiendo exigir a los presentes DNI para acreditar su identidad. Cada equipo deberá controlar la formación de su rival de acuerdo a las listas de buena fe publicadas.

**10.5** Sorteo inicial: Antes de comenzar el encuentro se realizará un sorteo. El ganador elegirá: Sacar/recibir o lado. Se permite ganar el sorteo y dejar elegir al rival.

**10.6** Pelotas e Hidratación: Las pelotas deberán ser nuevas y provistas por el equipo visitante. En el caso de que un equipo no provea pelotas nuevas, su rival podrá denunciar a la organización su accionar y ese equipo será advertido. Si el mismo equipo vuelve a ser denunciado en un encuentro posterior por tal motivo, le corresponderá la pérdida de un punto (-1 pts) en la tabla de posiciones. El equipo local deberá proveer la hidratación. En caso que un equipo ceda localía o se juegue en cancha neutral, el equipo que aparezca a la derecha en el fixture es el encargado de las pelotas.

**10.7** Los terceros tiempos son de carácter obligatorio.

## 11. Fixture – Resultados – Tablas de posiciones – Historial de partidos por jugador

En <https://faccmatenispadel.com.ar/>

## 12. Carga de resultados y Planilla

**12.1** Se utilizará planilla “papel” en todos los encuentros + carga online.

**12.2.** El plazo para la carga de planilla en sistema por el capitán del equipo que gana la serie es hasta 24 hs hábiles de disputado el encuentro .

**12.3** Al finalizar los encuentros el capitán del equipo ganador deberá completar la planilla “papel” y podrá adjuntarla a la carga digital de resultados en <https://faccmatenispadel.com.ar/> . La planilla de papel es la carga de la prueba del encuentro en el caso de discrepancia en el resultado cargado en la web. El capitán es la única persona del equipo con acceso al sistema para cargar el resultado, aunque no juegue esa fecha, es el encargado de la carga en sistema. La carga digital en el sistema es obligatoria.

**12.4** En la planilla “Papel” deberá ingresarse el nombre de los participantes tal cual figura en las “Listas de Buena Fe”.

**12.5** En caso de no realizar alguno de los puntos anteriores, se sancionara la 1° vez con advertencia y la 2° con -1pts para la tabla general. En ningún caso modificará el resultado del partido.

### 13. Programación de los partidos

**13.1** Los horarios y días de programación de partidos serán definidos de acuerdo las necesidades y posibilidades de las instituciones participantes del torneo en caballeros y de las sedes de juego en el torneo femenino.

**13.2** Los partidos entre equipos de una misma institución se programarán, dentro de lo posible, en las primeras fechas del fixture.

**13.3** En caso de que una fecha se suspenda en forma total o parcial, la misma se reprogramará en fecha a informar por la organización y el resto de las fechas continuarán sin modificación. La reprogramación podrá ser en fechas destinadas a tal fin, feriados u otros.

**13.4** En caso de necesidad de reprogramación de fixture por lluvia durante las últimas fechas de cada torneo, FACCMA podrá fijar encuentros en la misma semana o en días seguidos. Esta medida será excepcional y será informada con no menos de 2 días de anticipación.

**13.5** En caso de ser necesario, FACCMA podrá posponer o enrocar la última fecha calendario si el torneo tendría demoras por lluvias u otros.

**13.6** Los equipos, solo de común acuerdo, podrán adelantar partidos programados, informándolo con antelación a la organización del torneo. No podrán suspenderse ni postergarse partidos de común acuerdo sin autorización de la organización, en ese caso se aplicara W.O. a ambos equipos. En la última fecha del torneo, los partidos no se podrán adelantar y deberán disputarse en los días y horarios programados.

**13.7** Ante solicitudes de adelantar los partidos por parte de los rivales por motivos de eventos especiales tales como bar/bat mitzva, los rivales estarán obligados a acordar una fecha de reprogramación. Estos eventos deberán ser informados a la organización y aprobados por la misma. Ningún otro motivo obliga a un equipo a aceptar un cambio de fecha ni es válido para la reprogramación de encuentros.

**13.8** Suspensión por lluvia caballeros: los capitanes deben comunicarse con 2 horas de anticipación; el local determina el estado de sus canchas para la realización del encuentro. En caso que se resuelva suspenderlo, deberá cargar en la página <https://faccmatenispadel.com.ar/> como resultado que el partido fue suspendido por lluvia.

**13.9** Suspensión por lluvia Damas: la coordinación de tenis informará a las capitanas de los equipos la realización o no de la fecha. No podrán las capitanas ponerse de acuerdo para suspender un partido.

**13.10** Suspensión por altas temperaturas: La coordinación de tenis podrá determinar la suspensión de aquellas series que se puedan ver afectadas por jornadas de calor agobiante.

**13.11** Aquellos partidos que hayan comenzado y durante su desarrollo sean suspendidos por lluvia, serán reprogramados tal cual estaban armados y el tanteador será respetado al momento de la suspensión. El capitán local será el encargado de cargar el resultado parcial en <https://faccmatenispadel.com.ar/>. En el caso de que algún jugador/a no pudiese presentarse a ese partido al reanudarse, tal punto se perderá y contará como abandono.



**13.12** Cambio de canchas: Cuando un equipo local, por situaciones excepcionales debidamente fundadas, no pudiera jugar en sus propias canchas, deberá ofrecer otras al visitante. Las mismas deberán ser aceptadas previamente por la Federación con no menos de cuatro días hábiles de anticipación a la fecha de partido. El comité organizador de FACCMA analizará y determinará los casos de Instituciones que no posean canchas para ser locales y tengan que ceder las mismas y jugar de visitantes.

**13.13** En los casos de reprogramaciones en días feriados y la sede local estuviere cerrada, la localía será cedida al club rival indefectiblemente.

## 14. Pedidos especiales - Excepciones

**14.1** Se permitirán hasta 4 excepciones por edad en Lista de Buena Fe en +48, pudiendo estar en cancha solo 2 excepciones por fecha.

**14.2** Los requerimientos por parte de los clubes de situaciones de excepción en cuanto a la conformación de la lista de buena fe por edad, nivel o situaciones de disponibilidad horaria y otros, deberán ser presentadas por nota membretada a la secretaria de tenis y a la coordinación de tenis, quienes analizarán el pedido para su aprobación o desestimación.

## 15. Tribunal de Disciplina

**15.1** Los reclamos e informes de los partidos deberán presentarse dentro de las 48hs posteriores a los encuentros. Pasado este plazo, los mismos podrán ser desestimados.

**15.2** Los reclamos e informes deberán ser presentados en hoja membretada con firma del capitán del equipo, secretario de área y el director de deportivo de la institución.

**15.3** Las situaciones disciplinarias de los torneos serán derivadas al Tribunal de Disciplina de FACCMA.

**15.4** El presente reglamento se rige por las reglas de tenis FACCMA y luego de la A.A.T. e I.T.F.

**15.5** En caso de incidentes en un partido, el Capitán de cada equipo nombrará un veedor para ese encuentro (jugador/a que haya finalizado su encuentro o persona que considere idónea) que garantizarán el normal desenvolvimiento del partido. Estos dos veedores no podrán ser impugnados por los jugadores/as y sólo participarán en situaciones de controversia. Los jugadores/as continúan arbitrando su propio partido y de ser necesario, los veedores intervendrán en la toma de decisiones. Si un jugador/a no acepta esta autoridad será descalificado/a.

**15.6** No se podrá realizar "coaching", ni dentro ni fuera de las canchas, tanto en damas como en caballeros.

**15.7** Los equipos que realicen W.O. en las últimas tres fechas, podrán en caso que la organización lo defina, recibir además -1 pts en el próximo torneo.

**15.8** Los equipos que realicen W.O en 2 partidos seguidos, o en 3 a lo largo del torneo, serán descalificados, abonando una multa del 50% de la inscripción de equipo. Los jugadores implicados tendrán 5 fechas de suspensión en el próximo torneo en el caso de que el equipo sancionado no se presente y ellos jueguen para otro equipo o institución.

**15.9** En el caso de que algún equipo se retire del torneo por cualquier motivo, antes de la mitad del torneo, se le darán por perdidos todos los partidos ya disputados y por disputar y se adjudicarán los puntos al equipo rival con todos los parciales de 6-0/6-0

**15.10** En el caso de que algún equipo se retire del torneo por cualquier motivo, en la mitad del torneo o después, se le darán por perdidos todos los partidos por disputar y se adjudicarán los puntos al equipo rival con todos los parciales de 6-0/6-0, manteniendo los resultados de los partidos ya disputados.



**15.11** El deportista que sea sancionado en torneos de organizados por FACCMA, con 6 o más fechas, deberá cumplir la sanción en el torneo y disciplina que fue sancionado y durante ese tiempo no podrá participar de otros torneos regionales organizados por FACCMA en ninguna disciplina.

**15.12** El deportista que sea sancionado en torneos organizados por FACCMA, con 10 o más fechas, no podrá participar de competencias nacionales e internacionales ni tampoco así en Juegos Macabeos de esa índole, durante el año en el que hubiera sido sancionado, o el año inmediato posterior si las Macabeadas ya se hubieran celebrado.

## 16. Macabeadas Mundiales

Solo podrán participar de los pre-clasificatorios participantes de la Liga Macabea de Tenis.

A su vez estos deberán jugar al menos 3 partidos en los 3 torneos previos al evento.

Ejemplo: 22° Juegos Macabeos Mundiales – Israel 2025: Jugadores que participen en 3 encuentros en cada uno de los siguientes torneos: Apertura 2024, Clausura 2024, Apertura 2025.

## 17. Contacto

Coordinador de la Liga Macabea de Tenis: Prof. Daniel Vallina

Email de consultas: [tenis.padel@faccma.org](mailto:tenis.padel@faccma.org)

*El Comité Organizador se reserva el derecho a resolver todo aquello que no contemple el presente documento.*